



DRAFTOSAURUS

DRAFTOSAURUS

Draftosaurus es un juego de mesa familiar de selección y colocación de dinosaurios. Los jugadores gestionan su propio parque jurásico, intentando ubicar dinosaurios de diferentes especies en zonas que les otorguen la mayor cantidad de puntos de victoria según reglas de colocación (por ejemplo, áreas para especies iguales o diferentes).

En cada ronda, los jugadores eligen dinosaurios de su mano, colocan uno en su parque, y pasan el resto al siguiente jugador (mecánica de “draft”). Además, un dado de restricción indica limitaciones para la colocación, agregando estrategia.

Es ágil, sencillo de aprender, dura unos 15 a 20 minutos, y es ideal para jugar con la familia o amigos, gracias a su dinámica rápida y sus coloridos dinosaurios.

DINOSAURIOS



Tiranosaurio rex



Brachiosaurus



Stegosaurus



Triceratops



Spinosaurus



Parasaurolophus



Reglas específicas para el tiranosaurio rex:

El T-Rex es un dinosaurio muy particular. Al final de la partida, cada uno de los recintos que contengan al menos un T-Rex sumarán 1 punto de victoria adicional.

Importante: Aunque un recinto contenga más de un T-Rex, solo se gana 1 punto de victoria adicional por recinto.

TABLERO



RECINTOS



La Isla Solitaria:

Este recinto puede albergar solo 1 dinosaurio.

Al final de la partida otorga 7 puntos de victoria si es el único de su especie en tu parque.

En caso contrario otorga 0 puntos.



El Trío Frondoso:

Este recinto puede albergar hasta 3 dinosaurios sin importar su especie.

Al final de la partida, ganarás 7 puntos de victoria si hay exactamente 3 dinosaurios dentro del recinto.

Si al final de la partida el recinto no alberga exactamente 3 dinosaurios, no te llevas ningún punto.



El Bosque de la Semejanza:

Este recinto sólo puede albergar dinosaurios de la misma especie.

Debe ocuparse siempre de izquierda a derecha sin dejar espacios intermedios.

Al final de la partida, ganarás los puntos de victoria indicados según el número total de dinosaurios colocados en el recinto



El Prado de la Diferencia:

Este recinto sólo puede albergar dinosaurios de especies distintas.

Debe ocuparse siempre de izquierda a derecha sin dejar espacio intermedios.

Al final de la partida, ganarás los puntos de victoria indicados según el número de dinosaurios colocados en el recinto.



La Pradera del Amor:

Este recinto puede albergar dinosaurios de todas las especies.

Al final de la partida, conseguirás 5 puntos de victoria por cada pareja de dinosaurios de la misma especie que se encuentre en el recinto.

Está permitido tener más de una pareja de la misma especie.

Los dinosaurios que no formen pareja no suman puntos.

zonas especiales



EL RÍO

El Río es una zona especial que no se trata como un recinto. Al final de la partida, cada dinosaurio que se encuentre en el Río valdrá 1 punto de victoria independientemente de su especie.



El Rey de la Selva:

Este recinto puede albergar solo 1 dinosaurio. Al final de la partida ganarás 7 puntos de victoria si ningún jugador o jugadora tiene en su parque más dinosaurios que tú de esta especie.

En caso de empate recibes igualmente los 7 puntos

DADO



REGLAS

Preparación del juego

Cada jugador recibe un tablero:

Se reparten dinosaurios según el número de jugadores:

- 5 jugadores: todos los 60 dinosaurios.
- 4 jugadores: se retiran 2 por especie (48).
- 3 jugadores: se retiran 4 por especie (36).
- 2 jugadores: se retiran 2 por especie (48).

El jugador más joven comienza lanzando el dado.

Desarrollo de la partida

El juego se divide en 2 rondas de 6 turnos cada una.

Al inicio de cada ronda, cada jugador saca 6 dinosaurios al azar de la bolsa.

En cada turno:

- Se lanza el dado.
- Cada jugador elige 1 dinosaurio de su mano.
- Se revelan y colocan los dinosaurios en el parque.
- Todos deben respetar la condición del dado, excepto quien lo lanzó.
- Los dinosaurios restantes se pasan al jugador de la izquierda.
- El dado también se pasa a la izquierda.

Turno en modo 2 jugadores

Ambos jugadores sacan 6 dinosaurios al azar de la bolsa.

En cada uno de los 6 turnos:

- El jugador activo lanza el dado (la restricción sigue aplicando solo a su oponente).
- Ambos jugadores eligen 1 dinosaurio en secreto y lo colocan en sus parques (respetando las reglas del dado).
- Luego, eligen inmediatamente un segundo dinosaurio de los que les quedan y lo colocan (¡sin tirar el dado otra vez!).
- Se quedan con 2 dinosaurios para el siguiente turno.
- Se repite este proceso por 3 turnos (porque se colocan 2 dinosaurios por turno → 6 dinosaurios en total por ronda).

Se hace una segunda ronda con el mismo sistema.